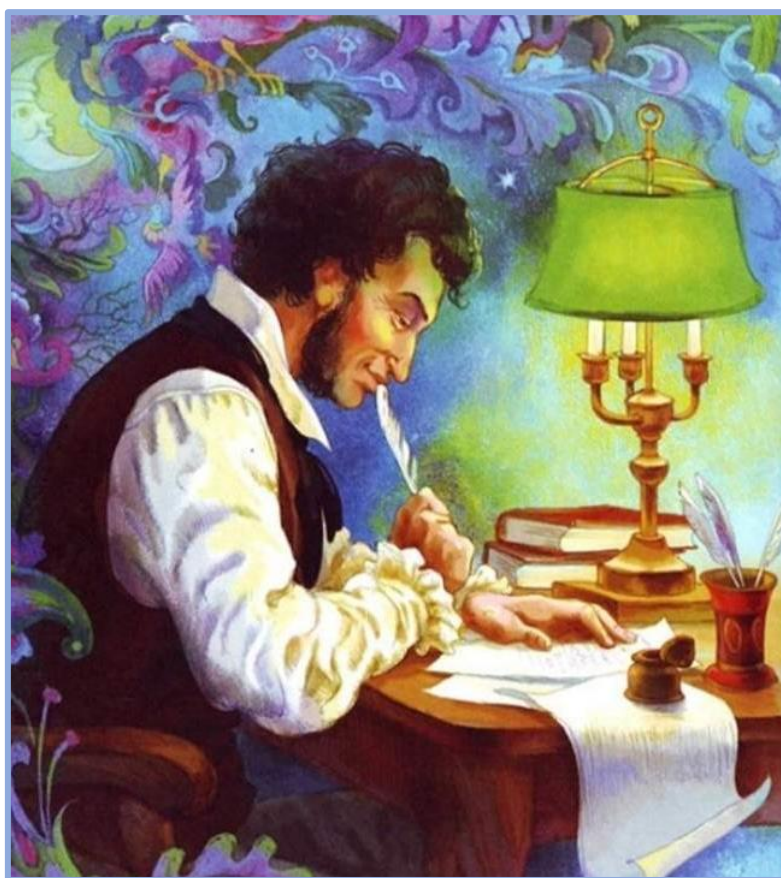


«ТАМ ЧУДЕСА...»

ИГРА ПО СКАЗКАМ А. С. ПУШКИНА



Игра может быть проведена для ребят любого возраста, главное – подобрать вопросы в соответствии с возрастом приглашённой аудитории... центре полукругом стоят 12 стульев. У каждого стула прикреплен свой номер от 1 до 12. Для игры приглашаются 12 участников, которые садятся на стулья. Всего в игре 12 туров, каждый содержит 12, 11, 10, 9, 8... вопросов соответственно.

Ведущий по порядку задаёт каждому участнику вопрос, на который тот отвечает. За правильный ответ он получает специальный жетон под

названием «стулин». Главное в этой игре – не только задание, но и дальновидность. Тот, кто получает «стулины», не должен афишировать их количество, так как в дальнейшем это может его выручить.

Все слова принадлежат ведущему.

I этап.

Объяснение условий игры.

II этап. Игра.

Тур I. Вопросы первого тура:

1. У Лукоморья стоит дерево, по которому ходит кот. Какой кот – сибирский или бухарский? (Учёный).
2. Сколько лет прожили вместе старик со своею старухой? (30 лет и 3 года).
3. Кто помогал князю Гвидону навестить родного отца? (Царевна Лебедь).
4. Какие слова приговаривал Балда, наказывая попа за жадность? («Не гонялся бы ты, поп, за дешевизной!»)
5. Кто звал Балду тятей? (Попёнок).
6. Что поймал старик в сеть, закинув её в первый раз? (Тину).
7. Что потребовал звездочёт в награду за петушка для царя Дадона? (Шамаханскую царицу).
8. К кому первому обратился Елисей, ища свою невесту? (К солнцу).
9. Кто принёс царевне отравленное яблоко? (Чернавка).
10. Какое свойство имело зеркальце из «Сказки о мёртвой царевне...»? («Говорить оно умело»).
11. Что прочитали царице и её сыну перед тем, как посадить в бочку? (Указ).
12. Назовите отчество князя Гвидона. (Салтанович).

(Игроки, давшие правильный ответ, получают по одному жетону – «стулину»). - Кому повезло, тот заработал в свою копилку по одному «стулину». Да вот беда: пришло время нам убрать один стул из нашей игры. А вот какой стул у нас выбывает, подскажет лототрон. (Ведущий с помощью лототрона определяет номер стула, который убирает. Но сидевший на нём из игры не выбывает – он будет «подсидживать» своих соперников. Он может сесть к любому на стул, главное, чтобы этот выбор стал для него удачным,

потому что со второго тура участники по одному будут покидать игру). Тур II.

(После того как участник, потерявший стул, подсел к кому-либо на стул). - Сидящие на одном стуле, вам задан будет только один вопрос: получит заветный «стулин» тот, кто быстрее ответит на заданный вопрос.

Итак, тур второй.

Вопросы второго тура:

1. Кто был бесёнок по отношению к старому бесу в «Сказке о попе...»? (Внук).
2. За какую плату согласился работать Балда у попа? (За три щелчка по лбу).
3. Как ткачиха с поварихой да сватьей Бабарихой одурманили гонца? (Напоили допьяна).
4. Почему 33 богатыря не могут долго находиться на суше? («Тяжек воздух им земли»).
5. Как обозвала старуха старика, когда узнала, что он отпустил золотую рыбку? («Дурачина ты, простофиля»).
6. За скольких человек работал Балда? (За семерых).
7. Кто был Елисей, что разыскивал свою невесту? (Королевич).
8. Этот водяной вал принёс на берег бочку с сыном и матерью. (Волна).
9. Что кричал петушок в случае опасности? («Кири –ку-ку, царствуй, лёжа на боку!»)
10. Какая сказка заканчивается словами: «Сказка ложь, да в ней намёк, добрым молодцам урок»? («Сказка о золотом петушке»).
11. Какую песню пела белка в «Сказке о царе Салтане»? («Во саду ли, в огороде...»)

Пришло время попрощаться с одним игроком. Один наш стул принял на себя сразу двух игроков – тяжеловато ему! Право голоса у того из сидящих на одном стуле, у кого больше «стулинов». Он должен решить, будет ли его сосед по стулу участвовать в игре дальше или покинет её. Если игрок выгоняет соперника, тот просто покидает игру, если же жалеет («бесплатно») или берёт с него «стулин», то они оба переходят к кому-то из игроков на разные стулья. Если у обоих игроков одинаковое количество «стулинов», они могут так и сидеть до следующего тура. Но не забывайте, что нам надо убрать ещё один стул. И потому мы вновь обращаемся к лототрону. (Вынимает номер стула, который убирается из игры). Игроку, сидевшему на

«выбывшем из игры» стуле пора пересаживаться. Я не думаю, что он сядет третьим на стул, но всё возможно! Главное – правильно выбрать конкурента. Если вы сидите удобно, мы переходим к третьему туру!

Тур III. Вопросы третьего тура:

1. Как полностью называется «Сказка о царе Салтане»? («Сказка о царе Салтане, о сыне его, славном и могучем богатыре, князе Гвидоне Салтановиче и о прекрасной царевне Лебеди»).
2. Как звали пса, который сторожил терем семи богатырей? (Соколко).
3. Что должен был собрать с чертей Балда? (Оброк).
4. Кто должен был вести счёт орешкам, что грызла белочка в царстве Гвидона? (Дьякон приказный).
5. Кем приходились царевне Лебеди тридцать три богатыря? (Братьями).
6. Кто был предводителем 33 богатырей? (Черномор).
7. Что сделал царь с поварихой, ткачихой и Бабарихой, когда узнал, что они натворили с его семьёй? (Отпустил их всех домой).
8. Кто помог Балде выиграть первое состязание, придуманное чертями? (Зайцы).
9. Вид пшеницы, которой поп кормил Балду. (Полба).
10. Кто носился в море над царевной Лебедью? (Коршун).

Внимание! Игрокам, которым тесно сидеть, решайте свои проблемы, а мы вновь запускаем наш лототрон, чтобы он помог нам избавиться ещё от одного стула. Хозяин этого стула должен найти себе новое место, на котором он может досидеться до победы. А победа пока далеко, ведь впереди только четвёртый тур.

Тур IV. Вопросы четвёртого тура:

1. Кем оказался застреленный Гвидоном коршун? (Чародеем).
2. Какого цвета были сапоги у старухи, когда она была столбовою дворянкою? (Красного).
3. Дорогой мех на душегрейке старухи. (Соболь).
4. На чём спит Балда в поповском доме? (На соломе).
5. Что случилось со старым корытом старухи? (Расколосось).
6. Что приказала царица Чернавке сделать с царевной? (Увести в лес «на съедение волкам»).
7. Как называл Балда попа? (Поп, толоконный лоб).
8. Какое домашнее животное было с царевной – невестой Елисея? (Пёс).

9. Где хотела жить старуха, чтобы рыбка золотая была у неё на посылках? (В океане-море).

Молодцы, заработавшие много «стулинов» - это поможет в сражении за стул победителя. Кто тот «несчастливчик», которого одним желанием выкинет из игры его соперник? Но игра есть игра: побеждает не столько умнейший, сколько хитрейший. Наш лототрон вновь выбирает стул, который нужно убрать. А впереди – тур пятый, а это почти половина пути.

Тур V. Вопросы пятого тура:

1. Что попросила старуха у золотой рыбки во второй раз? (Новую избу).
2. В какой гроб положили царевну семь богатырей? (В хрустальный).
3. Что сделала царица с волшебным зеркалом, когда узнала, что царевна ожила? (Разбила).
4. Чем хотел морщить море Балда? (Верёвкой).
5. Какое первое задание придумал чертёнок для Балды? (Обежать вокруг моря).
6. Кто стал у Гвидона «славный город тот хранить и дозором обходить»? (33 богатыря).
7. К какому месяцу должна, по словам царя, родить ему сына-богатыря красна девица? (К исходу сентября).
8. Что делают из скорлупок орешков, что белочка грызёт? (Льют монету).

(Дальше игра проходит по тем же правилам, что и в предыдущих турах).

Тур VI. Вопросы шестого тура:

1. По какому дереву ходит кот учёный? (По дубу).
2. Какие небесные светила украшали царевну Лебедь? (Звезда, месяц).
3. В кого превращала царевна Лебедь князя Гвидона? (В комара, муху, шмеля).
4. Имя няни А.С. Пушкина. (Арина Родионовна).
5. Что делает кот учёный, когда идёт направо? («Песнь заводит»).
6. Из чего сделана кровать в светлице царя Салтана? (Из слоновой кости).
7. Что хотел сделать Салтан с гонцом, который принёс ему весть, написанную бабой Бабарихой? (Хотел повесить).

Тур VII. Вопросы седьмого тура:

1. Чем торговали корабельщики? («Собоями, черно-бурыми лисами»).
2. Как обратила царевна Лебедь Гвидона в комара? (Обрызгала морской водой).
3. Где Гвидон, будучи комаром, мухой и шмелём, прятался на корабле? (В щели).
4. Как часто обещали тридцать три богатыря выходить на берег, чтобы охранять царство Гвидона? (Ежедневно).
5. Как Соколко показал богатырям, что яблоко отравленное? (Съел его).
6. Кто подсказал Елисею, где находится его невеста? (Ветер).

Тур VIII. Вопросы восьмого тура:

1. Почему Дадона на старости лет стали досаждать соседи? (Смолоду был грозен он «и соседям то и дело наносил обиды смело»).
2. Сколько дней ждал вестей от старшего сына царь Дадон? (Восемь).
3. На что был посажен петушок? (На спицу).
4. Как погибли сыновья Дадона? (Вонзили друг в друга мечи).
5. Как расправился Дадон с мудрецом, когда тот попросил за услугу Шамаханскую царицу? (Ударил жезлом по лбу).

Тур IX. Вопросы девятого тура:

1. Что отвечала золотая рыбка старику, когда он приходил с очередной просьбой старухи? («Не печалься, ступай себе с богом»).
2. Куда послала работать старуха старика, когда стала столбовою дворянкою? («На конюшню сослать велела»).
3. За что наказала рыбка старуху? (За жадность).
4. Сколько времени гостил Дадон у Шамаханской царицы? (Неделю).

Тур X. Вопросы десятого тура:

1. «Царь скликает третью рать». А что такое «рать»? (Войско).
2. Откуда пришла беда в царство Дадона? (С востока).
3. За сколько лет должен был Балда собрать оброк с чертей? (За три года).

Тур XI. Вопросы одиннадцатого тура:

1. Сколько времени старуха была царицей? («Вот неделя, другая проходит...»)

2. Чем угощали царевну семь богатырей? («Подносили пирожок; рюмку полную наливали, на подносе подавали»).

Вот и подошли мы к завершению нашей игры. У нас осталось всего два стула. Но вот только, какой из них держит на себе победителя? Это покажет двенадцатый, заключительный тур. Сейчас игрокам будут заданы три вопроса: кто ответит на большее количество вопросов, тот и победит. Но для чего тогда «стулины», которые вы зарабатывали с таким упорством? Конечно, кому-то они помогли дольше оставаться в игре, кто-то с их помощью добрался даже до финала, а кому-то они помогут и сейчас. Если вы не знаете ответа на прозвучавший вопрос, вы можете купить его за пять «стулинов». Игроки готовы? Мы в двенадцатом туре!

Тур XII. Вопросы двенадцатого тура:

1. Чем отличается литературная сказка от народной? (Литературная написана каким-либо автором, а народная сочинена народом или у неё коллективный автор).
2. Какое произведение А.С. Пушкина начинается так: «У лукоморья дуб зелёный, Златая цепь на дубе том: И днём и ночью кот учёный Всё ходит по цепи кругом»? (Поэма «Руслан и Людмила»).
3. В какой сказке царица умерла от радости? (В «Сказке о мёртвой царевне и семи богатырях»).

Сегодня мы вспомнили все сказки А.С. Пушкина, но лишь одного человека мы называем знатоком. Это... Ведь если бы он не сел на него... Но это совсем другая история.